



REGULAMIN HARC MITINGU HARCEZY STARSZYCH I OPEN

I. ORGANIZATOR:

7 KRAKOWSKI Szczep ZHP „Halny”, Hufiec Kraków - Nowa Huta
ćw. Jan Górecki, wyw. Mateusz Włodarczyk, koordynator – phm. Ewa Sobolewska

Kontakt:

phm. Ewa Sobolewska

E-mail – ewa.sobolewska.zhp.net.pl lub komenda@szczepahalny.pl

Tel.: 601-711-499

II. CEL:

- rozwój fizyczny
- promowanie zdrowego stylu życia
- integracja harcerzy w wieku: +13

III. TERMIN I MIEJSCE:

17.11.2018 r. godz. 8.00 – ok. 17.00 – Zespoły Harcerzy Starszych

18.11.2018 r. godz. 8.00 – ok. 17.00 – Zespoły kategorii OPEN (+16 lat)

Hala Sportowa w Zespole Szkół Ogólnokształcących nr 14 na os. Dywizjonu 303 bl. 66.

IV. UCZESTNICY:

1. Udział w rozgrywkach mogą brać członkowie drużyn starszoharcerskich (13-16 lat), wędrowniczych, a także pozostali harcerze Hufca Kraków - Nowa Huta w wieku: 16+.
2. W zawodach mogą brać udział min. 6-osobowe zespoły + ewentualni zawodnicy. Jeden zespół przyjmuje max. 11 osób.
3. W przypadku, gdy w zespole harcerzy starszych gra choć jedna osoba powyżej regulaminowego wieku do kategorii, automatycznie zostanie ona zakwalifikowana do kategorii OPEN.
4. W przypadku, gdy w zespole harcerzy znajdzie się osoba nieposiadająca własnego numeru ewidencji zostanie zdyskwalifikowana.

V. DYSCYPLINY:

Uczestnicy turnieju będą rywalizować w następujących dyscyplinach:

- Piłka nożna
- Koszykówka
- Piłka siatkowa
- Turniej strzelecki

VI. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE:

- Zawody rozgrywane są systemem grupowym.
- Obuwie: trampki, adidas, obuwie halowe (obowiązuje zmiana obuwia przed wejściem na teren hali).
- Każda ekipa powinna mieć jednolite koszulki (jeśli ktoś posiada to koszulki drużyny lub koszulki szczepu).
- Wyniki i harmonogram będą umieszczone w widocznym miejscu.

a) Piłka nożna:

- Czas gry: 2*5 minuty, ze zmianą strony.
- Liczba zawodników: 4 w polu + bramkarz (po wcześniejszym ustaleniu z kapitanami zespołów liczba osób na boisku może zmienić się do 5 osób + bramkarz).
- Nie obowiązuje przepis o „spalonym”.
- Nie obowiązują wrzuty z „autów” – można zagrywać od ściany i drabinek.
- Jeżeli piłka uderzy w sufit, następuje rzut wolny dla przeciwnej drużyny z miejsca wykopania piłki.
- Obowiązują rzuty różne, nie wolno zagrywać od ściany przy linii końcowej boiska. Odległość przeciwnika przy każdym wznowieniu gry – 5 metrów – można zgłosić prośbę do sędziego o grę na gwizdek i odsunięcie przeciwnika
- W przypadku wyjątkowo niesportowego zachowania lub zbyt ostrego faulu sędzia może zastosować karę minutową (1 min lub 2 min) wobec zawodnika, a jej wysokość jest zależna tylko od decyzji sędziego.

O kolejności miejsc decydują kolejno:

- ilość zdobytych punktów (za zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 pkt., przegrana – 0 pkt.)
- wynik bezpośredniego meczu (dotyczy dwóch zainteresowanych drużyn).
- korzystniejsza różnica bramek,
- większa ilość zdobytych bramek
- dodatkowy konkurs rzutów karnych, pierwsza runda po 3 wykonawców, później do różnicy 1 strzelonej bramki

b) Koszykówka:

- Czas gry: 2*5 min, ze zmianą strony.
- Na boisku jest 5 zawodników reszta drużyny to rezerwowi.
- Obowiązują zasady gry w koszykówkę.
- Nie obowiązuje zasada 5-fauli drużyny oraz zawodnika.
- Nie obowiązuje zasada rzutów wolnych przy faulu zawodnika.
- Nie obowiązuje zasada trzech sekund w „trumnie” (oznaczone pole przy koszu w kształcie prostokąta lub w polu 3 sekund).
- Nie obowiązuje zasada 8 sekund na przeprowadzanie piłki z pola obrony do ataku, czyli na drugą połowę.
- W przypadku wyjątkowo niesportowego zachowania lub zbyt ostrego faulu sędzia może zastosować karę minutową (1 min lub 2 min) wobec zawodnika, a jej wysokość jest zależna tylko od decyzji sędziego.
- O kolejności miejsc decydują analogiczne zasady jak przy piłce nożnej, a zamiast konkursu rzutów karnych jest konkurs rzutów osobistych.

c) Siatkówka:

- Gra do 2 wygranych setów.
- Sety do 15 punktów, w razie remisu 1:1 tie break do 10.
- Liczba zawodników min.5 (po wcześniejszym ustaleniu z kapitanami zespołów liczba osób na boisku może zmienić się do 6 osób).
- Obowiązują zasady gry w siatkówkę.
- Nie obowiązuje zasada linii ataku (3 m).

O kolejności miejsc decydują kolejno:

- ilość zdobytych punktów (za zwycięstwo – 1 pkt., przegrana – 0 pkt.)
- wynik bezpośredniego meczu (dotyczy dwóch zainteresowanych drużyn).
- w przypadku, gdy trzy drużyny zdobędą tę samą ilość punktów, sporządza się tzw. „mała tabelę” w której uwzględnia się korzystniejszy stosunek setów.

d) Turniej strzelecki:

Wygrywa drużyna, która uzyska największą średnią sumę ustrzelonych punktów. Szczegóły konkurencji przedstawione będą na miejscu.

VII. Klasyfikacja Główna:

a) W klasyfikacji głównej w każdej dyscyplinie punkty przydziela się następująco:

I miejsce - 3 pkt

II miejsce - 2 pkt

III miejsce - 1 pkt

b) Tytuł Mistrza Harcmitingu przyznawany jest drużynie, która uzyska największą liczbę punktów klasyfikacji, według zasad zawartych w punkcie VII a).

b) W wypadku uzyskania tej samej liczby zwycięstw przez dwie drużyny, dochodzi do meczu o rozstrzygnięcie. Kapitanowie wybierają po jednej dyscyplinie którą chcą odrzucić z (piłka nożna, siatkówka, koszykówka). Ostateczna rozgrywka toczona będzie w dyscyplinie jaka nie została odrzucona według zasadach opisanych powyżej w punkcie VI a,b,c.

VIII. NAGRODY:

1. Pierwsze miejsca w danej kategorii otrzymują nagrody rzeczowe, dyplom oraz puchar.
2. Drugie i trzecie miejsce w danej kategorii otrzymują tylko dyplom.
3. Drużyna, która otrzyma tytuł "Mistrza Harcmitingu" otrzymuje puchar, dyplom oraz nagrodę rzeczową.
4. Dodatkowo, każda drużyna otrzymuje tradycyjnie owocowe gumy rozpuszczalne "Mamby", niezależnie od zajętych miejsc.

IX. UWAGI:

1. **Wszystkich uczestników turnieju obowiązuje oprócz "Regulaminu Harcmitingu harcerzy Starszych i kategorii OPEN" także Prawo Harcerskie.**
2. Wszelkie kwestie sporne wynikłe w czasie trwania meczu rozstrzyga organizator, bądź sędzia.
3. Wszelkie kwestie sporne wynikłe w czasie trwania turnieju rozstrzyga organizator oraz jest on uprawniony do zdyskwalifikowania drużyny lub odjęcia jej punktów. Kary dotyczyć będą również zachowań niesportowych, niekulturalnych i nieharcerskich wobec innych zawodników podczas trwania całej imprezy.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu, także w trakcie gry.
5. Każda drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna obecnego podczas rozgrywania jej meczów, gdy będzie on nieobecny następuje automatyczny walkower ewentualnie dyskwalifikacja drużyny.
6. Opiekun zespołu zobowiązany jest do przedłożenia (drogą mailową, telefoniczną, bądź na dyżurze Hufca) do dnia **11.11.2018** dostarczenia listy uczestników według załączonego wzoru.
7. Opłatę wpisową w wysokości **10 zł od osoby** należy opłacić w czasie dyżuru Hufca **7.11.2018** bądź **14.11.2018** lub we wcześniejszym terminie ustalonym z organizatorem. W razie zwiększenia liczby uczestników, opiekun zespołu zobowiązany jest uzupełnić daną kwotę w dniu zawodów.
8. Komendant szczepu zobowiązany jest do podpisania karty zgłoszenia zespołu w celu weryfikacji, czy zawodnicy są ze środowiska harcerskiego.
9. Drużyna która nie stawia się w wyznaczonym czasie na boisku/strzelnicy, przegrywa walkowerem.
10. Szczegółowa rozpiska rozgrywek zostanie opublikowana w dniu 16.11.2018 oraz w trakcie imprezy.

X. ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia drużyn przyjmowane są do **11 listopada 2018r.** przeprowadzane w formie elektronicznej. [Link do ankiety:](https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=Ho024XU55kyJPfw1H9RNzRhytlfr5hFFho1iayVVZUNUMFpVUkFEV0Q2REdFQk9QRFBUSzNQTTc2US4u)

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=Ho024XU55kyJPfw1H9RNzRhytlfr5hFFho1iayVVZUNUMFpVUkFEV0Q2REdFQk9QRFBUSzNQTTc2US4u>

Opłatę należy wpłacić na dyżurze w hufcu (**7.11.2018 lub 14.11.2018**). Termin jest absolutnie nieprzekraczalny z uwagi na czas potrzebny na rozplanowanie przebiegu imprezy oraz godzin rozgrywania poszczególnych konkurencji, w przypadku spóźnień istnieje niemalże zerowa szansa na zgodę uczestnictwa w turnieju.